

Έργο Duo: Παρουσίαση και ανασκόπηση

Ένα από τα πιο διασκεδαστικά και σημαντικά κομμάτια της δημιουργίας ενός παιχνιδιού, είναι η παρουσίαση αυτής της σκληρής δουλειάς από τα Παιδιά στους συμμαθητές τους. Βεβαιωθείτε ότι έχετε αρκετό χρόνο ώστε κάθε ζευγάρι να μιλήσει για το παιχνίδι που ετοίμασε, να το δείξει στην ομάδα και να το δοκιμάσουν και τα άλλα Παιδιά. Μπορεί επίσης να είναι καλή ιδέα να προσκαλέσετε άλλες ομάδες τάξεων ή ακόμα και τους γονείς.

Για να μην είναι η παρουσίαση μια επίσημη και αγχωτική δραστηριότητα, μετατρέψτε την σε μια χαλαρή εκδήλωση, με ποτό και σνακ, ίσως μάλιστα μοιράζοντας και ένα πιστοποιητικό σε όλα τα ζευγάρια.

Η αναγνώριση της σκληρής δουλειάς και η παρουσίαση του αποτελέσματός της είναι ένα βασικό στοιχείο στην ενδυνάμωση της μάθησης για τον κώδικα. Τα Παιδιά θα αισθάνονται επιτυχημένα έχοντας ολοκληρώσει το δικό τους παιχνίδι και έχοντας το παρουσιάσει στον κόσμο. Έχουν κάθε δικαίωμα να είναι περήφανοι, το ίδιο κι εσείς!

Συμβουλές:

- Ψάχνετε για περισσότερη βοήθεια για το πώς να ξεκινήσετε με το Scratch; Χρησιμοποιήστε αυτούς τους συνδέσμους:
 - Διαδραστικό σεμινάριο: https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tip_bar=getStarted
 - Οδηγός PDF: <https://resources.scratch.mit.edu/www/guides/en/Getting-Started-Guide-Scratch2.pdf>
- Το Scratch έχει επίσης μια σελίδα με πληροφορίες ειδικά σχεδιασμένες για τους εκπαιδευτές: <https://scratch.mit.edu/educators/>

Διάρκεια Δραστηριότητας: 70-80 λεπτά

Υλικά:

- Λευκοπίνακας
- Μαρκαδόροι
- Φύλλο εργασίας 5
- Στυλό και μολύβια
- Φορητός υπολογιστής με το Scratch για κάθε ομάδα (ζεύγος) παιδιών
- Προβολέα για την παρουσίαση